



# Juego de Cartas Sumas y Secuencias

Guía para elaborar material  
didáctico concreto en casa

# Materiales necesarios:

- Cajas vacías de cereal, té, o cualquier otro cartón
- Tijeras
- Lápiz de carbón o bolígrafo
- Lápices de colores, marcadores o crayolas
- Cuatro imágenes (pueden ser frutas, animales, etc.) con la que decorará sus cartas.



# Manos a la obra:

## Para confeccionar 24 cartas :

- Hará 4 grupos de 6 cartas c/u.
- Dibujara en 6 cartas la misma imagen, iniciando la primera carta con una imagen, la siguiente con dos imágenes y así sucesivamente hasta que la sexta carta tenga dibujado 6 veces la imagen.



# Objetivos del juego

- Jugar en familia
- Desarrollar pensamiento lógico y la percepción visual.
- Relacionar, buscar estrategias, razonar.
- Sumar.
- Hacer registro.
- Asociar y agrupar.



## Instrucciones del juego

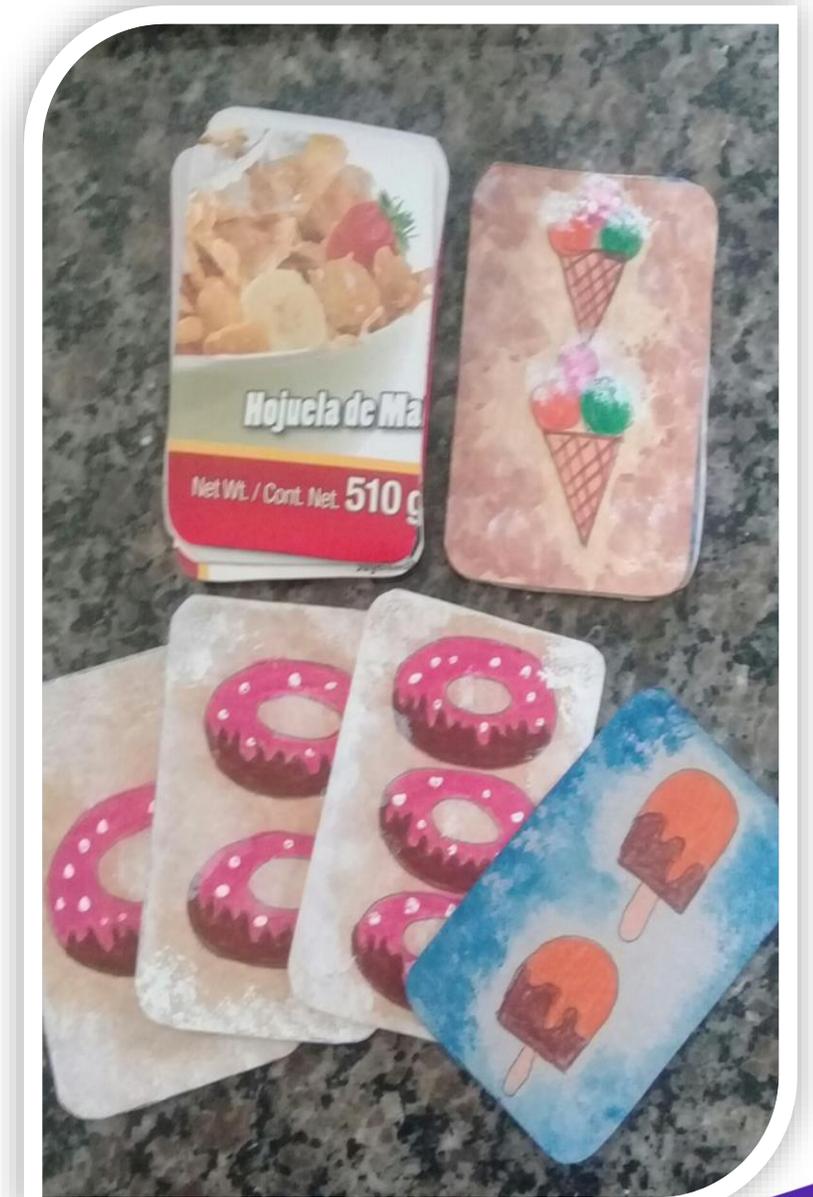
- Pueden jugar 2 o 3 jugadores.
- Al principio de la partida, los jugadores deciden quien inicia. Al comenzar la partida, se reparten 4 cartas por persona.
- Tras repartir, se coloca el resto del mazo en el centro de la mesa y la primera carta del mazo se voltea al costado (quedando la figura al descubierto).



# Instrucciones del juego

## A continuación, los jugadores deben:

- Observar sus cartas y ordenar de menor a mayor agrupando por igual imagen, sin que el resto de jugadores las vea. El objetivo es lograr una secuencia de cuatro imágenes. Para lograr esto es necesario ordenar en la mano las cartas que le tocaron.
- En el caso que no tenga la secuencia completa debe tomar una carta del mazo, puede ser la que está boca arriba o la primera del mazo boca abajo. Luego debe renunciar a una de sus cartas que no sirva en la secuencia y colocarla volteada hacia arriba. Uno a uno, cada jugador irá descartando las cartas que menos le favorecen y obteniendo del mazo la que le ayude a armar su secuencia de 4 cartas.
- Nota importante: Los jugadores siempre deben tener 4 cartas (no más no menos).



# Instrucciones del juego

## Mostrando las jugadas

- El primer jugador en armar la secuencia (es decir, arma una escalera de 4 números), detiene el juego y muestra sus cartas, el resto de los jugadores exponen las secuencias que han conseguido.
- Si no consiguieron ninguna secuencia de al menos tres cartas, sumarán el número de imágenes que tienen. Todos deben llevar registro de los puntos obtenidos en cada ronda y al finalizar el número de rondas acordado podrán determinar el jugador ganador que será el que menos puntos tenga.



# Consejos para mantener las rutinas en casa:

- Mantener las rutinas en casa es de vital importancia para que tu niño/a continúe su aprendizaje.
- Realiza un horario de actividades, como por ejemplo: desayuno, estudio, uso de tecnología, juego, actividad física, arte, entre otras.
- Dedicar 30 minutos del día a realizar las actividades que te compartimos, en un ambiente destinado para el estudio.
- Utiliza objetos y materiales a tu alcance.
- Para consejos sobre cómo enseñar algún material o concepto específico, puedes contactarnos a:  
**[aprendizaje@senacyt.gob.pa](mailto:aprendizaje@senacyt.gob.pa)**

