

# Ejercicios de consolidación

## Grado 2



Estas actividades fueron posibles gracias a la colaboración con las siguientes organizaciones:



## Actividad 1

Selecciona un número de personajes (2,3,4,5,6 o 7 personajes).



Cuántas hay de...













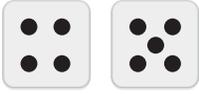
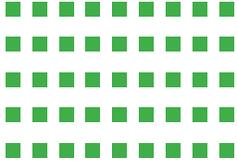
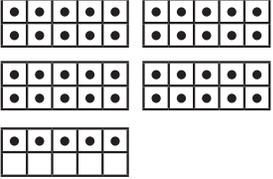
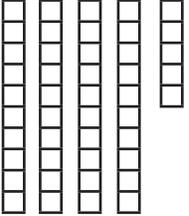


## Actividad 2

Lanza los dados y escribe el número que puedes obtener. Por ejemplo, con un 3 y un 6, tu puedes seleccionar 36 o 63.



Representa el número obtenido de diferentes formas en la tabla (mira el ejemplo)

Número	Colección de objetos	Cajas de 10	Decenas y unidades
Ejemplo  45			
			
			
			

### Actividad 3

Coloca una ficha en un número de tu elección en la cuadrícula.

Léelo en voz alta.

Lanza el dado.

Lee las instrucciones correspondientes al número obtenido en tu dado.

Encuentra un número en la cuadrícula que se adapte a las instrucciones aplicadas a tu número inicial.

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>
<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>
<b>31</b>	<b>32</b>	<b>33</b>	<b>34</b>	<b>35</b>	<b>36</b>	<b>37</b>	<b>38</b>	<b>39</b>	<b>40</b>
<b>41</b>	<b>42</b>	<b>43</b>	<b>44</b>	<b>45</b>	<b>46</b>	<b>47</b>	<b>48</b>	<b>49</b>	<b>50</b>
<b>51</b>	<b>52</b>	<b>53</b>	<b>54</b>	<b>55</b>	<b>56</b>	<b>57</b>	<b>58</b>	<b>59</b>	<b>60</b>
<b>61</b>	<b>62</b>	<b>63</b>	<b>64</b>	<b>65</b>	<b>66</b>	<b>67</b>	<b>68</b>	<b>69</b>	<b>70</b>
<b>71</b>	<b>72</b>	<b>73</b>	<b>74</b>	<b>75</b>	<b>76</b>	<b>77</b>	<b>78</b>	<b>79</b>	<b>80</b>
<b>81</b>	<b>82</b>	<b>83</b>	<b>84</b>	<b>85</b>	<b>86</b>	<b>87</b>	<b>88</b>	<b>89</b>	<b>90</b>
<b>91</b>	<b>92</b>	<b>93</b>	<b>94</b>	<b>95</b>	<b>96</b>	<b>97</b>	<b>98</b>	<b>99</b>	<b>100</b>



es más grande que



viene inmediatamente antes



es más pequeño que



viene inmediatamente después



se sitúa entre los números



tiene 10 más

## Actividad 4

Puedes jugar con 1 o 2 amigos.

Selecciona una tarjeta con una instrucción.

10 de más

5 de menos

12 de menos

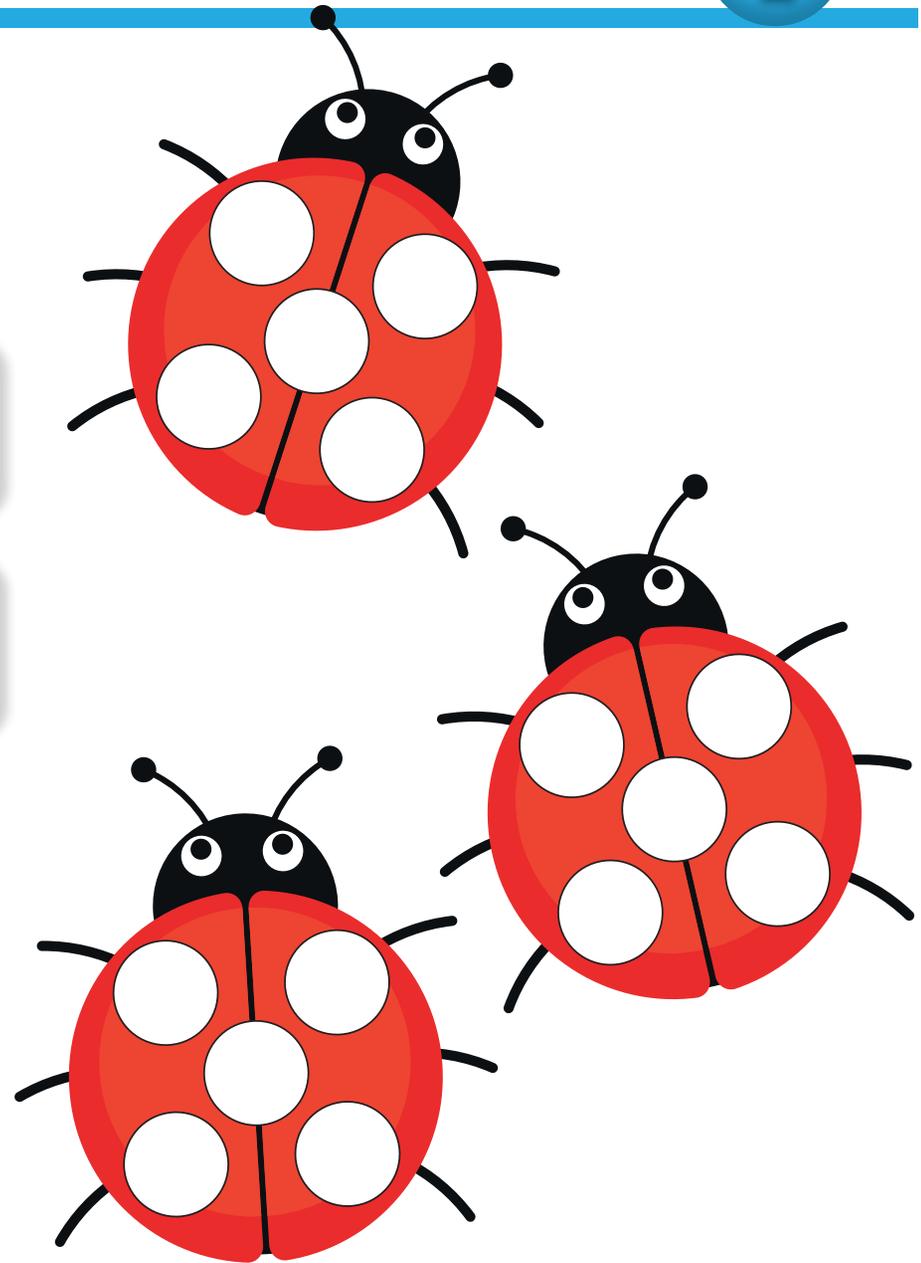
Tantos como

7 de más

14 de más

Lanza dos dados y compone el número que quieras.  
Aplica ahora la instrucción. Escribe el número obtenido  
en un punto de tu insecto. Si la operación es imposible  
pierdes tu turno.

El primero que completa su insecto completa el juego.

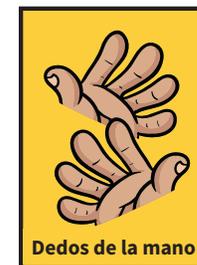
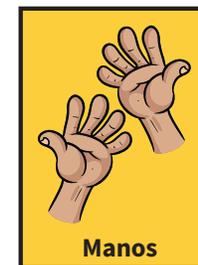
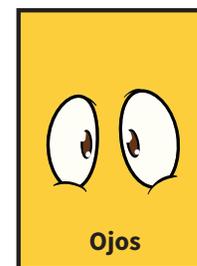
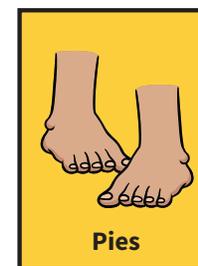


## Actividad 5

Coloca tu ficha en la casilla de partida. Lanza los dados y avanza tu ficha en la dirección de las flechas. Luego cuenta la cantidad de pies que encuentres en este cuadro. Tira los dados nuevamente, ahora tendrás que contar la cantidad de ojos, la cantidad de manos, ...

<p>Partida</p>		

Partes del cuerpo a contar :



## Actividad 6

En el bosque, los animales han hecho caminos por todas partes para poder visitarse. Las huellas indican la cantidad de pasos. Encuentra la distancia que tienen que recorrer para verse.

- a) El erizo  quiere visitar al pájaro 

 =

- b) El alce  quiere visitar al conejo 

 =

- c) Ahora elije tú  
El \_\_\_\_\_ quiere  
visitar al \_\_\_\_\_

 =

